

- 課題2: Vpythonの練習

- 自分なりのロボットみたいなものを作ってみる
- 適当に動かしてポーズをとる
- アニメ風に動かしても良い

- 課題2のやり方

- python idle (windows)または普通のテキストエディタ(windows, linux)でpythonのスクリプトを書く。
- ファイル名は 学籍番号.py
- 動くことを確認しておく。必要なら動かし方も書く。
- それを添付してsuehiro@is.uec.ac.jpと muramatsu@taka.is.uec.ac.jp にメールする。
- メールの表題は「知能システム論1:課題2」
- ✕切、6月5日(火)